

1º CICLO DO ENSINO BÁSICO

LISTA DE MATERIAL

Ano Letivo 2023/2024

No 1º Ciclo do Ensino Básico a criança experimenta e cria. Assim, quanto maior a diversidade de materiais à sua volta, maior a diversidade e a riqueza das suas criações. Nesta conformidade e para que os alunos realizem os seus trabalhos nas melhores condições, solicita-se a colaboração dos Encarregados de Educação, mediante a compra dos materiais que constam na lista recomendada.

Mais se solicita que os Pais e Encarregados de Educação procedam a:

- Aquisição dos materiais tendo em conta a relação preço/eficácia;
- Etiquetagem de todos os materiais e roupa, **identificando o nome e a turma** a que pertence o aluno;
- Entrega dos mesmos materiais ao/à Professor/a titular de turma.

2º ANO

1 bloco de papel cavalinho A3
1 bloco de papel cavalinho A4;
1 bloco de cartolinas coloridas A3;
2 cadernos pautados A4 (capa dura)
1 caderno quadriculado A4 (capa dura)
1 afiador
3 lápis de carvão HB-2
1 esferográfica azul
1 esferográfica verde
1 esferográfica vermelha
2 borracha
1 tesoura de bicos
1 melódica
1 caderno de música A4
1 dossier A4 de lombada grossa de 2 argolas

1 caixa de lápis de cor (12 unidades ou mais)
1 caixa de lápis de cera (12 unidades ou mais)
1 caixa de canetas de feltro ponta fina (12 unidades ou mais)
1 caixa de canetas de feltro ponta grossa (12 unidades ou mais)
2 tubos de cola líquida (CLEAR ou UHU)
1 bisnaga de cola branca
2 tubos de cola *stick*
1 capa de bolsas plásticas
1 capa de A4 de elásticos
1 régua de 50 cm
1 régua de 15 cm
1 capa A3 de elásticos
1 caixa de aquarelas
1 Caixa de guaches, que contenham as cores primárias (amarelo, azul escuro e vermelho).

Observações:

- Agradecemos que os cadernos A4 de capa dura **não** sejam de argolas e que tenham margens.
- Os materiais de pintura devem ser de boa qualidade.
- Este ano não vamos utilizar caixas para os materiais, mas sim estojos
- Os alunos internos devem, apenas, adquirir o material em falta, pois podem utilizar o material que sobrou do ano letivo anterior.